



Serious Games

Workshop A10 KNAGdag 2025

Serious game

- iets leren *van* een spel.
- Het spel weerspiegelt op een of andere manier dat wat er geleerd moet worden.

Game-based learning

- iets leren *middels* een spel.
- Het spel heeft niets te maken met dat wat er geleerd moet worden.

Gamification

- Spelementen introduceren in het leerproces.

B		I	
Gebied tussen zomerdijk en winterdijk	Het aan elkaar groeien van stad en omringende dorpen		
Het zouter worden van de bodem	Oude stadswijk in China		
Neerslag die ontstaat doordat koude en warme lucht botsen	De groei van de bevolking, doordat er meer kinderen geboren worden dan er mensen sterven.		
Redenen waarom mensen ergens weg willen	Verstopt raken van de infrastructuur		

30 SECONDS	AANSLIBBINGSKUST
	DIJKVERZWARING
	DIEPZEETROG
	OUTSOURCING
30 SECONDS	SUSTAINABLE CITY
	AANTREKKINGSFACTOR
	DIRECTE BUITENLANDSE INVESTERING (FDI)
	DIJKVERLEGGING
	OVERBEWEIDING
	TAAL

met weinig vee per hectare	van het aantal oudere mensen.
----------------------------	-------------------------------

1. Bruto Nationaal Product (BNP) per capita	Het aantal kinderen dat sterft voor hun eerste verjaardag (per 1000 mensen)
2. Levensverwachting	Het aantal kinderen dat per jaar geboren wordt (per 1000 mensen)
3. Werkgelegenheid in de primaire sector	Het aantal mensen dat per jaar overlijdt (per 1000 mensen)
4. Werkgelegenheid in de tertiaire sector	Het gemiddeld aantal mensen per dokter

3M Hs1 Begrippen par 1 tm 6

afgelopen jaar (12-11-2024 tot 12-11-2024)



Alleen sessies met ster opnemen in Voortgang van klas



[Redacted name]



LEREN



KAARTEN



SCHRIJVEN



SPELL



[Redacted name]



LEREN



KAARTEN



SCHRIJVEN



SPELL



Serious games in de klas

Simpele regels

- Lln moeten het gelijk 'snappen'

Simpele materialen

- Je moet het zonder veel voorbereiding kunnen organiseren

De leraar als spelleider

- Is vaak erg handig

Je speelt het maar één of twee keer

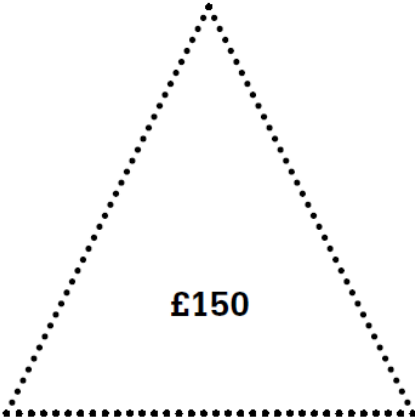
- Het spel hoeft niet te 'kloppen' als de spelers er goed in worden

Leerzaam

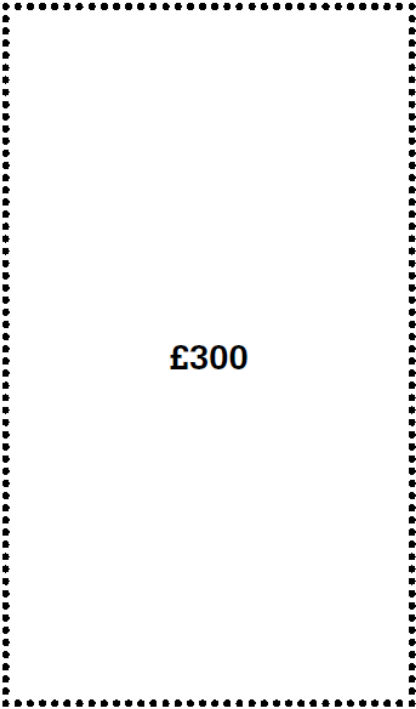
- Wat je doet in het spel moet op een of andere manier verband houden met de realiteit. Simulatie.

Diagram of shapes

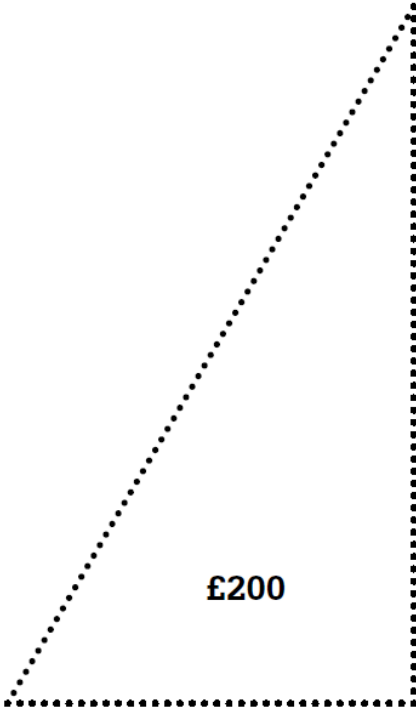
All edges must be cut with a pair of scissors



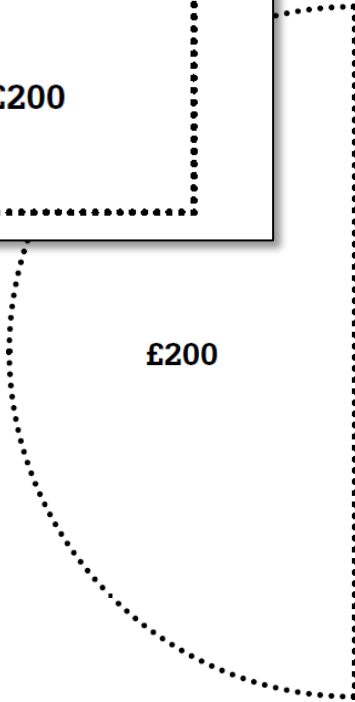
£150



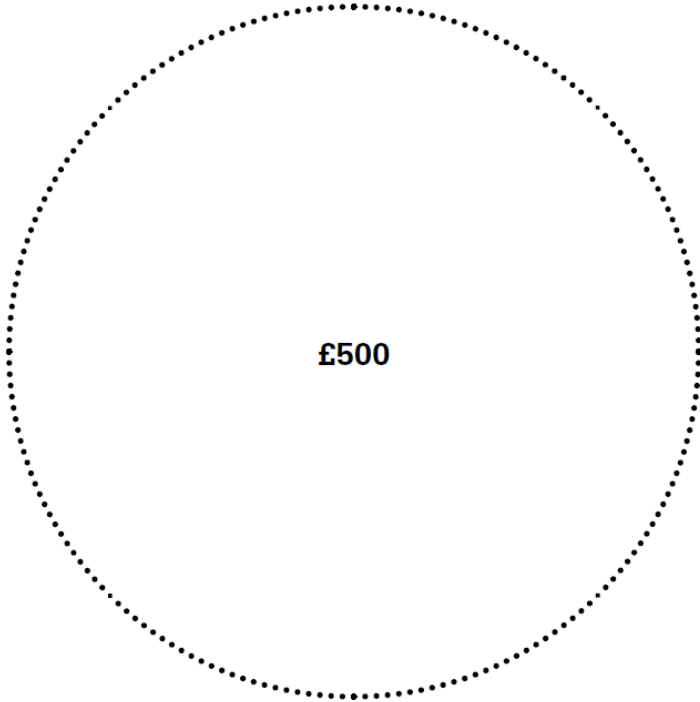
£300



£200



£200



£500

[video verwijderd]

```
graph TD; A[Waterwolves] --> B[Dageraad: klimaat en beleid]; B --> C[Het Grote Grondstoffenspel]; C --> A;
```

Waterwolves

Dageraad:
klimaat en beleid

Het Grote
Grondstoffenspel